

Campionato a Squadre Over 45 libero - Programma 2016

1 - FORMULA DI DISPUTA DEL CAMPIONATO

Il Campionato si articola nelle seguenti fasi:

1^ Fase Regionale:

I Circoli partecipanti al Campionato giocheranno una prima fase a gironi, composti da 4/5 squadre, con incontri di solo andata che la Commissione Calendari e Campionati ha provveduto a compilare rispettando il seguente calendario di gioco.

Gironi

1^ Giornata	Sabato	2 Aprile	2016	ore 15,00
2^ Giornata	Sabato	9 Aprile	2016	ore 15,00
3^ Giornata	Sabato	16 Aprile	2016	ore 15,00
4^ Giornata	Sabato	23 Aprile	2016	ore 15,00
5^ Giornata	Sabato	30 Aprile	2016	ore 15,00
Recuperi		24 Aprile – 1 Maggio 2016		

2^ Fase Regionale: Le prime due di ogni girone passano alla fase di tabellone ad eliminazione diretta.

1^ Turno	Sabato	15 Maggio	2016	ore 15,00
2^ Turno	Sabato	22 Maggio	2016	ore 15,00
Finale	Sabato	29 Maggio	2016	ore 15,00

Il Campionato non ha valore di qualificazione per la fase Nazionale.

2 - FORMULA DEGLI INCONTRI

Ogni incontro intersociale ha la formula con due singolari e un doppio.

Gli incontri individuali di singolare si svolgono al meglio delle tre partite (vince l'incontro chi si aggiudica due partite su tre), con applicazione del tie-break a sette punti in tutte le partite.

Negli incontri individuali di doppio sul punteggio di una partita pari, in luogo della terza partita, si disputa un tie-break decisivo dell'incontro a dieci punti.

I giocatori veterani possono disputare un solo Campionato o una sola manifestazione nazionale a squadre del settore veterani, compatibile con il proprio settore di età.

I giocatori stranieri non possono prendere parte ad alcun campionato o manifestazione nazionale a squadre del settore veterani.

Si rammenta quanto disposto dall'art.20 del R.C.S. che l'incontro intersociale deve svolgersi nel giorno fissato salvi i casi forza maggiore (pioggia, impraticabilità dei campi, oscurità ecc.) che devono essere constatati dal Giudice Arbitro; può svolgersi nella sola mattinata, nel solo pomeriggio o nella mattinata e nel pomeriggio, a seconda delle modalità di svolgimento fissate dal Giudice Arbitro anche in base al numero dei campi messi a disposizione dall'affiliato ospitante. Gli Affiliati possono concordemente chiedere la preventiva autorizzazione del Commissario di Gara competente per anticipare o posticipare la data di svolgimento dell'incontro, purchè detta richiesta congiunta pervenga al Commissario di Gara almeno tre giorni prima del giorno richiesto o fissato per l'effettuazione della gara.

Per l'iscrizione di più squadre di uno stesso affiliato, si osservano le seguenti disposizioni:

- le squadre sono denominate A, B, C, ecc. e devono risultare di valore pari o decrescente: nessun giocatore incluso nella lista o nella formazione della squadra B può essere di classifica superiore a quella dell'ultimo giocatore incluso nella lista o nella formazione della squadra A, e così di seguito;
- in nessun caso lo stesso giocatore può essere utilizzato per l'iscrizione di due o più squadre;
- l'ordine dei valori di cui al punto a) deve essere mantenuto per tutta la fase regionale;
- il passaggio da una squadra superiore ad una inferiore non è consentito per tutta la fase regionale;
- il passaggio di un giocatore da una squadra inferiore ad una superiore è ammesso solo se il giocatore abbia una classifica uguale o inferiore a quella del giocatore di più bassa classifica inserito nella lista presentata all'atto dell'iscrizione e ferme rimanendo le limitazioni di cui alle precedenti lettere a) e c); tale limite non varia per tutta la durata della fase regionale;
- le variazioni di classifica dei giocatori inclusi nella lista o nella formazione, intervenute in corso d'anno, non hanno rilevanza esclusivamente per l'applicazione delle norme di cui alle lettere a) e c), tenendosi conto della classifica posseduta dal giocatore al momento dell'iscrizione della squadra o della sua successiva inclusione;
- nella formazione dell'unica squadra qualificata per la fase nazionale possono essere inseriti anche i giocatori delle altre squadre eliminate nella fase regionale, senza limitazioni.

2. L'appartenenza di un giocatore ad una squadra è determinata dalla sua inclusione nella lista indicata all'atto dell'iscrizione al Campionato ovvero dalla sua inclusione nella formazione presentata al Giudice arbitro, anche se relativa ad un incontro intersociale non disputato sul campo o annullato.

3. I giocatori componenti di ciascuna squadra, risultanti nella lista presentata all'atto dell'iscrizione, possono essere integrati, in occasione degli incontri intersociali, fino al massimo del doppio del numero dei giocatori necessari per disputare tutti gli incontri previsti dalla formula del Campionato, utilizzando nominativi diversi sia per i singoli sia per i doppi, solo da giocatori che abbiano una classifica uguale o inferiore a quella del giocatore di più bassa classifica inserito nella predetta lista.

4. Un giocatore non può essere incluso nelle liste o nelle formazioni di due o più squadre del medesimo Campionato, sia per l'iscrizione, sia per incontri intersociali di uno stesso turno (o giornata di gara), anche se previsti per giorni diversi, o nelle formazioni di più squadre, sia del medesimo sia di Campionati diversi, per incontri intersociali che si disputano nel medesimo giorno.

Articolo 88 - Campi richiesti

1. Per ciascun incontro intersociale gli affiliati debbono mettere a disposizione almeno un campo.

2. Gli incontri devono essere disputati sui campi denunciati all'atto dell'iscrizione dall'affiliato ospitante o su quelli autorizzati dal Commissario di gara competente.

3. Qualora i campi denunciati siano inagibili per causa di forza maggiore, constatata dal Giudice arbitro, questi dispone l'effettuazione (o la prosecuzione) dell'incontro intersociale

a) su campi con fondo diverso o coperti o con illuminazione artificiale, diversi da quelli dichiarati, purché messi a disposizione dall'affiliato ospitante nell'ambito dello stesso impianto;

b) con l'accordo dei capitani e del Giudice arbitro, su altri campi, diversi da quelli dichiarati, anche se in un altro impianto.

4. Il Giudice arbitro decreta la sconfitta, con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato, della squadra dell'affiliato ospitante che non metta a disposizione i campi nel numero previsto e con le caratteristiche richieste.

3- GIUDICI ARBITRI

Premesso che l'art. 3 del RUG stabilisce che ogni manifestazione agonistica deve essere diretta da un Giudice Arbitro, e che all'atto dell'iscrizione ad un Campionato nazionale a squadre l'affiliato è tenuto ad indicare la disponibilità di un Giudice Arbitro annoverato preferibilmente fra i propri associati, si dispone che, per le gare Veterani e Ladies, Giovanili e di Serie D che si svolgono nel proprio circolo, potranno essere impiegati GAC1 limitatamente alla fase regionale, GAC2 e GC3, fermo restando che per queste designazioni non compete nessun rimborso spese a carico FIT. Entro il martedì antecedente la disputa della gara, ogni affiliato dovrà indicare attraverso lo specifico modulo al proprio DSR, via fax o mail, il nominativo dei GA per uno o più incontri a squadre che si disputano nel proprio impianto.

3 - GIUDICI ARBITRI

I Giudici Arbitri saranno designati, compatibilmente alle limitazioni dettate dalla Direzione Regionale, dai Fiduciari Provinciali territorialmente competenti in ordine al luogo di effettuazione dell'incontro.

4 - TRASMISSIONE RISULTATI

Ai sensi del R.C.S., l'affiliato vincente dell'incontro intersociale (o l'affiliato ospitante, in caso di pareggio) incombe L'OBBLIGO di far pervenire, anche a mezzo telefax o mail, entro il giorno successivo, il modulo al Comitato Regionale. L'inosservanza di questo articolo costituisce infrazione disciplinare punibile con sanzione pecuniaria.

Si prega vivamente per il buon andamento della manifestazione di rispettare questo articolo.

Per quanto non contemplato nel presente Regolamento vigono le norme contenute nelle Carte Federali e negli Atti Ufficiali della Federazione Italiana Tennis.

Cordiali saluti.

COMITATO REGIONALE VENETO

La Commissione Campionati